|  |
| --- |
| **Développement d’une application JAVA pour la gestion des classes du lycée Robert Schuman** |
|  |
|  |

1. **Rôle de chacun**

L’école met à votre disposition des outils, logiciels et matériels. Les formateurs, de toute section, sont à votre disposition pour répondre à vos questions. Votre rôle est de réaliser le projet de manière organisée et planifiée.

1. **Objectifs du service à réaliser**

L'objectif est de développer un logiciel de gestion de classes. Pour ce faire vous pouvez utiliser le langage JAVA. Votre site doit respecter les standards de JAVA (nom des classes, getter/setter…).

Sur votre application, nous devons pouvoir se connecter ainsi que de s’inscrire en tant que professeur. Une fois connecté, le professeur verra toutes les classes dans lequel il enseigne ainsi que son planning.

Lorsque l’on clique sur une classe, on peut y mettre les absences et les retards de chaque étudiant d’une classe. Nous pouvons également gérer les sanctions des étudiants (mots dans le carnet, expulsions de cours etc…).

Le profil administrateur pourra ajouter des classes ainsi que les étudiants associés aux classes. Il pourra également gérer les étudiants dans les classes.

Le professeur principal pourra prendre rendez-vous avec les parents des étudiants. Pour cela, nous pourrons voir un agenda avec les heures pour lequel il sera occupé.

Au vu des cours délais, Une répartition des missions par binôme est nécessaire. Chaque binôme doit être autonome et devra fournir un rapport de mission au coordinateur de projet, qui se chargera par la suite de mettre en commun les rapports de chaque binôme dans un seul et unique rapport. Le coordinateur devra veiller à la cohérence du projet ainsi qu’au respect du cahier des charges (les contextes).

1. **Coordinateur de projet** : 2 personnes par contexte, désigner 1 coordinateur de projet par contexte.

**Projet 1** : Prototypage

Mission 1 : Réalisation et validation de la maquette de l’application

Mission 2 : Création de l’arborescence

Mission 3 : Modélisation du diagramme de classe

Mission 4 : Modélisation de la base de données

**Projet 2 :** Développement de l’application

Mission 1 : Création et configuration de la base de données

Mission 2 : Création du service de connexion – Déconnexion

Mission 3 : Possibilité de modifier son profil

Mission 4 : Réinitialisation par envoi de mail pour réinitialiser son mot de passe

Mission 5 : Affichage planning par professeur

Mission 6 : Gestion des classes par professeurs

Mission 7 : Gestion des absences et retard des étudiants

Mission 8 : Gestion des sanctions

Mission 9 : Rédaction de la documentation

**Projet 3**: Panel administrateur

Mission 1 : Prototypage de la vue administrateur

Mission 2 : Accès aux données voulues

Mission 3 : Création des classes avec les étudiants

Mission 4 : Modification des étudiants

Mission 5 : Ajout de professeurs et d’administrateurs

Mission 6 : Rédaction de la documentation

**Projet 4 :** Professeur principal

Mission 1 : Gestion du calendrier

Mission 2 : Prise de rendez-vous

Mission 3 : Rédaction de la documentation

**Projet 5 :** Pour aller plus loin

Mission 1 : Export des classes sous format Excel

Mission 2 : Import de classes et étudiants sous Excel ou csv

Mission 3 : Gestion de bulletin scolaires

**Répartition des groupes**